

클라우드 네이티브 구성요소 및 원칙

클라우드?

구글이나 네이버에서 제공하는 서비스가 클라우드 아니야?

가상화 솔루션 도입하면 클라우드 아닌가요?

회사 내에서만 사용하는 시스템인데, 클라우드와 무슨 상관이 있어요?

클라우드가 실제로는 비용이 더 비싸요?

하이브리드 클라우드는 무슨 뜻이지?

클라우드 의미 그대로 뜬 구름 잡기처럼 사람들마다 얘기 하는게 달라요.

유튜브를 보고, 검색을 해봐도 대략은 알겠는데 정확히 뭔지 모르겠음!!



1960

Mainframe



Mainframe
Vendor

1990

Client/Server



2 Tier
Unix (Vendor)
Scale Up

2000

Web



3 Tier
Linux
Scale out

2010

Cloud



IOT/Big Data
Mobile
Elastic Scaling

Development Process



WATERFALL



AGILE



DEVOPS



Application Architecture



MONOLITHIC



N-TIER



MICROSERVICES



Deployment & Packaging



PHYSICAL SERVERS



VIRTUAL SERVERS



CONTAINERS



Application Infrastructure



DATA CENTER



HOSTED



CLOUD





Cloud Transformation

Cloud & Utility Computing

Burden's Wheel

1851년 헨리 버든은
미국에서 가장 크고
강력한 공업용 수차를
설치하여 공장을
자가 발전했습니다.





“영화친구 김시선”

Burden Wheel



1851년 헨리 버든은 미국에서 가장 크고 강력한 **공업용 수차**를 설치하여 **공장을 자가 발전**

Technology Inventor



토마스 에디슨은 수많은 전기 관련 기술을 발명하였지만 **직류** 기술을 옹호하고 기업에 **자체 발전소**를 건립하고 운영하는 데 필요한 많은 부품 판매에 열중

Thomas Edison

Technology Disruptor



에디슨이 고용한 테슬라는 에디슨의 직류 전기의 한 계점(1마일 이상 송전이 안됨)을 지적했고 **교류를 발명**하여 오늘날의 **전기전송시스템** 발명

Nikola Tesla



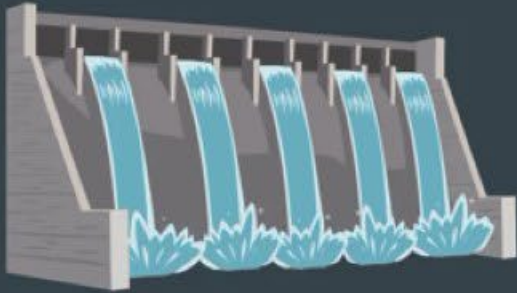
TESLA MOTORS

Business Inventor



에디슨이 고용한 인설은 유틸리티의 운영이 결국엔 유틸리티 부품의 제조보다 더욱 더 중요한 비즈니스라고 판단. 오늘날의 **전기공급사업모델**을 개발

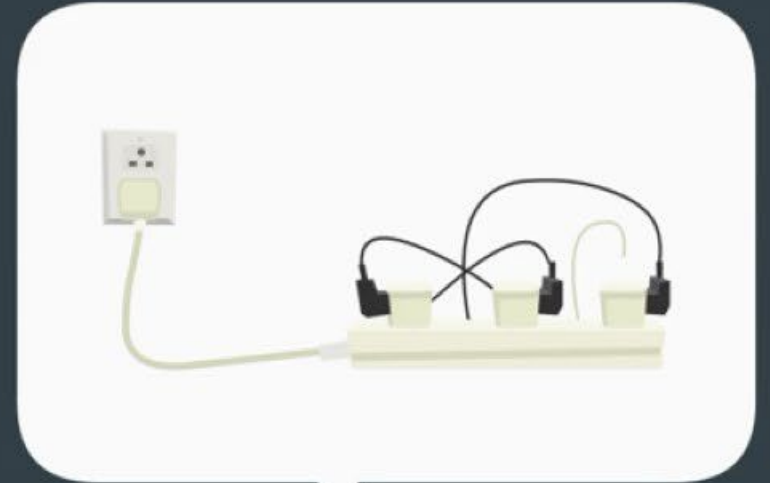
Samuel Insull



수력



풍력

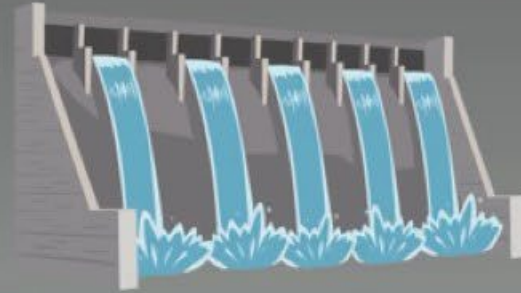


원자력



화력





수력



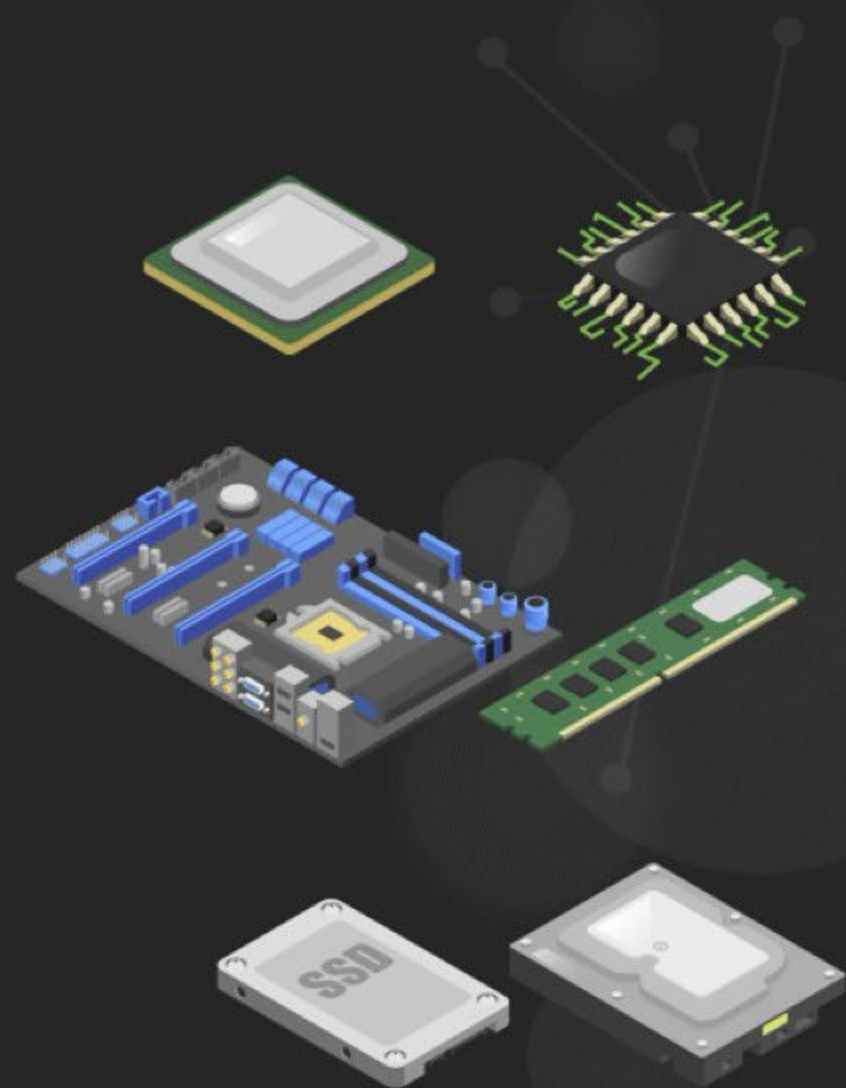
풍력



원자력

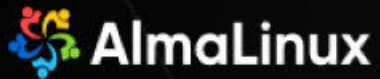


화력



Cloud 에서 OS 가 필요할까요?

- 클라우드 네이티브는 OS 마저도 가상화하여 OS 없이 운영 가능한 환경 제공
- 컨테이너에서는 OS 없이 애플리케이션 실행환경 구성이 가능
- 컨테이너로 담기면 프라이빗 클라우드 와 퍼블릭 클라우드 어디서든 운영 가능



클라우드는 추상화 LINUX.ORG

- 가상화 기술은 HW 를 추상화 (Fake)
- 컨테이너 기술은 OS 를 추상화 (Fake)



클라우드 네이티브 개념과 기술요소들

클라우드와 관련 개념들

클라우드 핵심 개념 : Architecture & Model



Architecture



Service Model



Delivery Model



클라우드 네이티브 (Container)

vs.



클라우드 이민 (Virtualization)



SaaS : Software As A Service



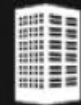
PaaS : Platform As A Service



IaaS : Infrastructure As A Service



Hybrid Cloud


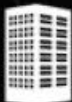



Private Cloud



Public Cloud

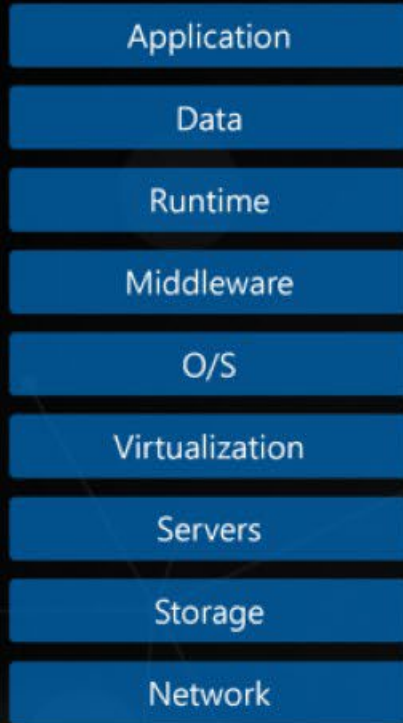
Cloud Delivery Model

구분	클라우드 네이티브	구조	특징	벤더
	Public Cloud	클라우드 서비스 업체가 인터넷을 통해 컴퓨팅 리소스를 제공하고, 서버의 유지 관리	<ul style="list-style-type: none"> • 여러 기업이 하나의 클라우드 인프라를 이용 (Multi-Tenant) • 더 적은 구축 비용 • 더 적은 유지 보수 	<ul style="list-style-type: none"> • AWS • Azure • Google Cloud • Oracle • Alibaba
	Private Cloud	기업이 클라우드 서버를 독점 아키텍처를 이용하여 자사의 데이터 센터 운영	<ul style="list-style-type: none"> • 하나의 기업에 하나의 인프라스트럭처 (싱글 테넌트) • On Premise 하드웨어 • 고객이 인프라 관리 	<ul style="list-style-type: none"> • HPE • VMWare • Dell EMC • IBM • Red Hat
	Hybrid Cloud	On Premise 인프라, 프라이빗 클라우드 과 퍼블릭 클라우드의 혼합 컴퓨팅 환경	<ul style="list-style-type: none"> • 데이터 처리를 더 • 개인 및 제어 가능 • 베스트 기능 • 기존 시스템을 함유 할 수있다 	<ul style="list-style-type: none"> • Red Hat • AWS • Azure • Google Cloud

클라우드 서비스 모델



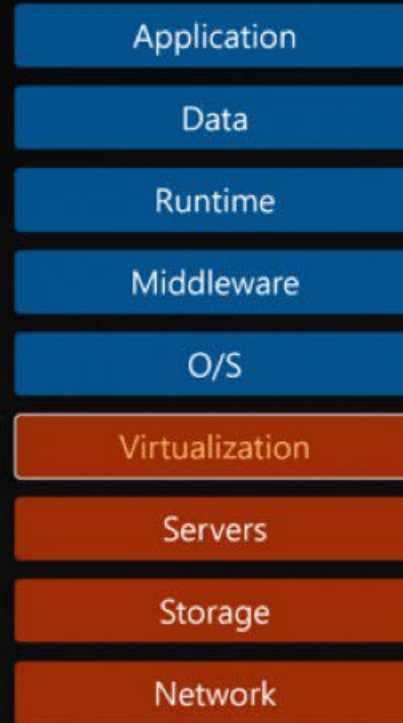
On-Premise



- 고객은 인프라 제공, 유지 및 애플리케이션 호스팅 모두 책임



Infrastructure-as-a-Service (IaaS)



- 공급 업체는 인터넷을 통해 컴퓨팅 인프라를 제공
- 예 : AWS EC2, MSFT Azure



Platform-as-a-Service (PaaS)



- 애플리케이션 개발을 위한 플랫폼을 제공
- 공급 업체는 서버, 스토리지, 네트워크를 관리
- 고객은 애플리케이션 관리
- 예 : OpenShift , Heroku



Software-as-a-Service (SaaS)



- 인터넷을 통해 제공되는 소프트웨어
- 공급 업체가 소프트웨어 구축, 유지, 운영
- 예 : G-suite, Microsoft 365

범례 :

기업 고객 관리

클라우드 공급자 관리

Cloud Native



클라우드 네이티브는 왜 필요한가?

물리서버 시대 ~ 2000년

- 모놀리스 애플리케이션 운영
- 물리서버 대수가 많지 않고, 서버를 1:1로 관리



~ 2000년
물리서버

2001년 ~ 2010년
가상화 기술 1세대

2010 ~ 2015년
가상화 기술 2세대

2016년 ~
Cloud Native 앱

가상화 기술 1세대 : 2001년 ~ 2009년

- 실제 시스템을 가상머신으로 대체, 가상머신을 애완 동물로 취급
- 통합 비율을 올리고 고효율화 하는 것이 목적 - 서버의 멀티 코어 화와 가상화 기술의 보급
- 가상화 기술에 대한 대안으로 컨테이너 기술이



가상화 기술 2세대 ≙ Cloud 시대: 2010년 ~ 2015년

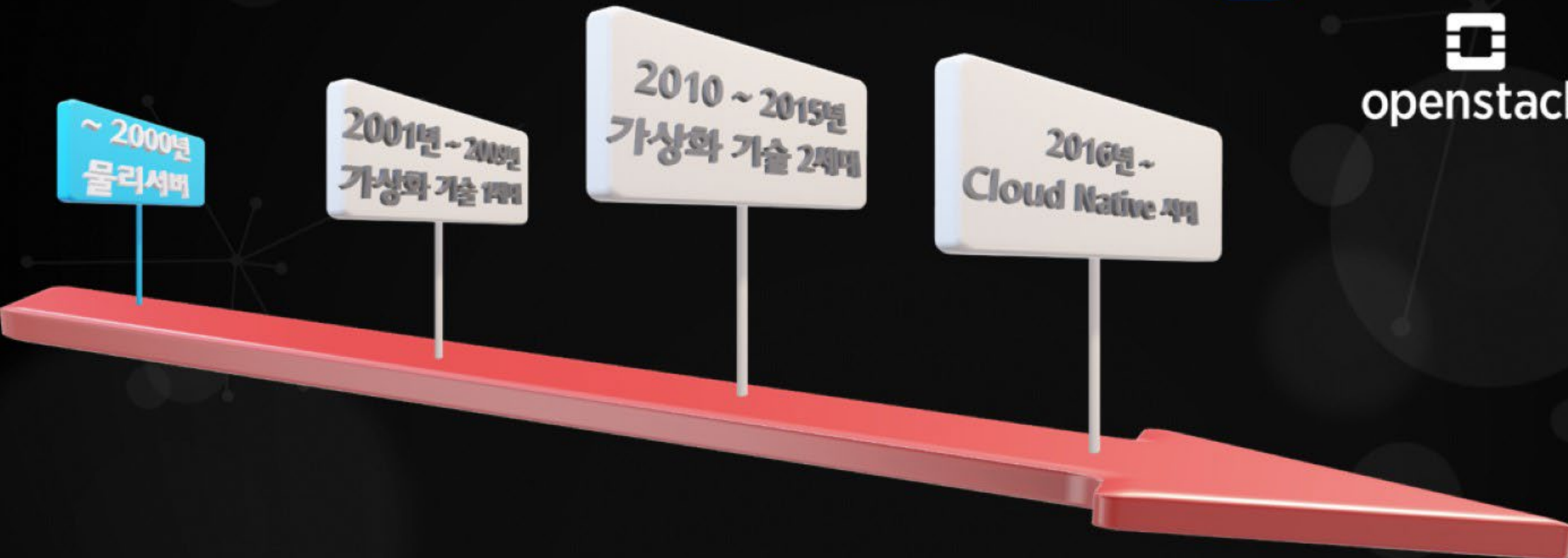
- 클라우드가 대규모 서비스에 적합하고 확장 가능성을 입증
- 안정적으로 대규모 인프라를 관리하기 위한 기술도 보급
 - Immutable Infrastructure/ Infrastructure as Code



IBM Cloud



openstack.



Cloud Native 시대 2016 년 ~

- 2016 년 1 월에 정식 출범 한 Cloud Native Computing Foundation (이하 CNCF)는 진짜 클라우드 기술을 오픈소스로 해결하는 하는 것을 목표
- 애플리케이션을 실행하는 데 필요한 최적의 인프라 제공
 - 개발 한 것을 "즉시" "안정적으로" 제공 (비즈니스 우위)

~ 2000년
물리서버

2001년 ~ 2008년
가상화 기술 1세대

2010 ~ 2015년
가상화 기술 2세대

2016년 ~
Cloud Native 4대



클라우드 전략은 기술 그 이상입니다.

가치 전략

•비즈니스 사례를 개발하여 비즈니스에 더 큰 가치를 제공하기 위해 클라우드를 구현하고 실현하는 방법을 결정합니다.

애플리케이션 전략

•기존 애플리케이션 및 대상 플랫폼의 준비 상태를 검사합니다. 가치있는 전환을 달성하기위한 전략을 만듭니다.

DevOps 전략

•클라우드 채택으로의 전환으로 인해 도구, 프로세스 및 개발 팀과 운영 팀 간의 상호 작용에 미치는 영향을 식별합니다.

운영 모델 전략

•클라우드 지원 제품군으로 전환 한 후 IT 조직이 원활하게 작동 할 수 있도록 향후 운영 모델을 정의합니다.

보안 전략

•클라우드에서 리소스를 안전하게 사용하고 거버넌스, 위험 및 규정 준수 요구 사항을 준수하도록 선도적 인 관행을 채택하십시오.

하이브리드 전략

•비즈니스 요구 사항에 따라 퍼블릭 및 프라이빗 클라우드를 지능적이고 원활하게 활용하고 레거시와 통합되도록 인프라를 설계합니다.

클라우드 서비스 전략

•서비스가 운영상 어떻게 사용되고 지원 파이프 라인에 통합되는지 정의합니다. 퍼블릭 클라우드 서비스로 애플리케이션 설계 원칙을 구축하십시오.

클라우드 네트워킹

•클라우드에 대한 기본 인터넷 지원, 인터넷 전용을 결합하여 기업 백본 및 제로 트러스트 경계없는 네트워크를 최소화합니다.