

Platform As A Service

Mutable vs. Immutable Infrastructure



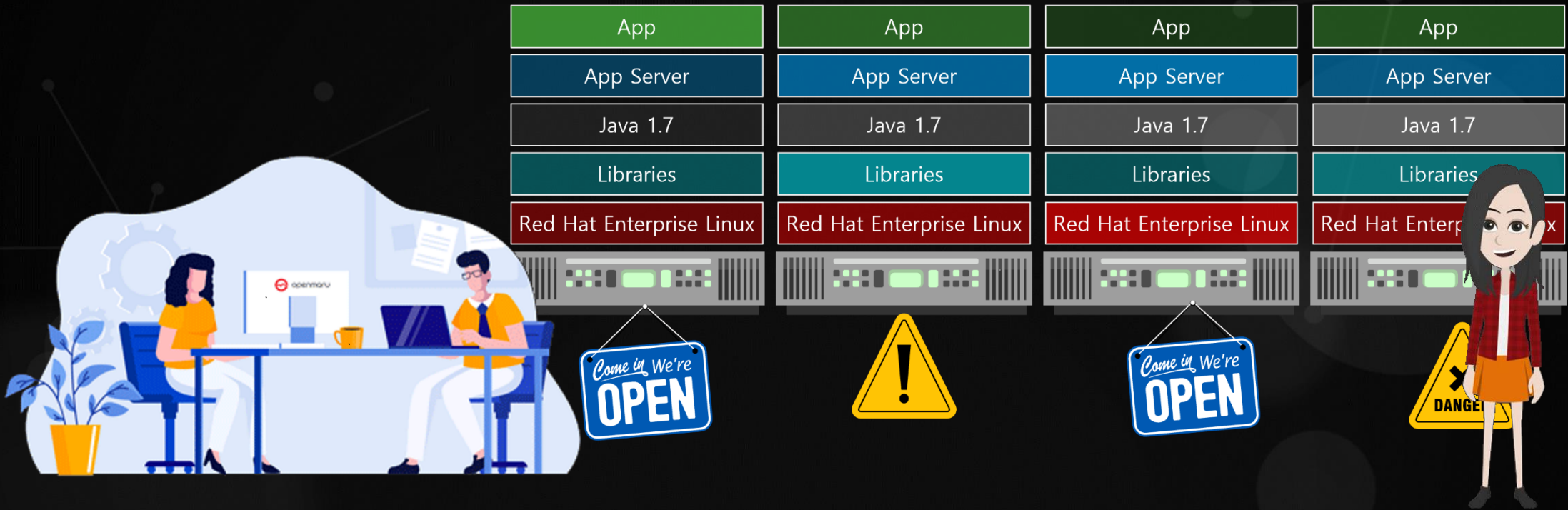


- IT 운영 부담을 줄이려고 하는 개발팀, 시스템 운영팀, 네트워크 운영팀, DEVOPS 팀
 - 애플리케이션 변경 요건이 많고, 하루에도 여러 번 배포
 - 대규모 이벤트로 인한 부하에 대응할 수 있는 시스템 요구
 - 빈번한 설정 변경과 시스템 작업으로 인한 이력 관리
 - 복잡한 작업 절차에 대한 자동화
 - 비즈니스 요구에 적합한 배포 정책 요구와 롤백 방안



Configuration Drift

- 컨피그레이션 드리프트 (Configuration Drift)
 - 손으로 직접 수정한 임시 수정/업데이트와 전반적인 엔트로피(entropy) 증가로 인해 인프라의 서버들이 시간이 갈수록 점점 서로 다른 상태가 되는 현상
 - 장비의 라이프사이클 동안 초기 설정으로부터 멀어지고(drift) 다른 장비들 과도 서로 달라짐



Trash Your Servers and Burn Your Code: Immutable Infrastructure and Disposable Components – Chad Fowler

시스템 관리자로서 **내가 가장 무서워하는 것 중 하나는** 오랜 기간 운영된 서버, 특히 시스템과 응용 프로그램을 **여러 번 업그레이드한 서버**입니다.

왜 일까요? 오래된 시스템은 필연적으로 보이지 않는 문제를 키우기 때문입니다.

...

업그레이드가 필요한가요? 문제 없습니다. 업그레이드된 신규 시스템을 도입하고 이전 것을 버리세요.

애플리케이션의 신규 버전을 배포해야 한다고요? 마찬가지로입니다.

새 버전의 애플리케이션이 탑재된 서버를 생성하고 이전 것을 제거하세요.

Chad Fowler

articles interviews contact speaking books

Trash Your Servers and Burn Your Code: Immutable Infrastructure and Disposable Components

Jun 23, 2013

As a developer and sometimes system administrator, one of the scariest things I ever encounter is a server that's been running for ages which has seen multiple upgrades of system and application software.

Why? An old system inevitably grows warts. They start as one-time hacks during outages. A quick config file saves the day. "We'll put it back into Chef later," we say, as we finally head off to sleep after a marathon fire fighting session.



<http://chadfowler.com/2013/06/23/immutable-deployments.html>



Immutable Infrastructure (불변의 인프라스트럭처)

- 불변의 인프라스트럭처 정의
 - 서버가 설치된 이후 절대 변경되지 않는 형태의 인프라 패러다임
 - 업데이트는 덮어 쓰는 것이 아니라 버리고 새롭게 만드는 것 즉 변경하지 않는 것
 - **"No Upgrade needed"**
 - Disposable Components "폐기 가능한"
- 멱등성 법칙
 - 같은 작업을 여러 번해도 결과가 동일
 - 한번 설정된 서버는 수정없이 파기되므로 멱등성 보장
- 장점
 - 서버를 쉽게 삭제하고 늘릴 수 있음.
 - 인프라 환경의 변경이 쉬워짐.
 - 서버를 깨끗이 유지할 수 있음. (Configuration Drift 현상 걱정 노노)



Pets vs Cattle

Pets



Cattle

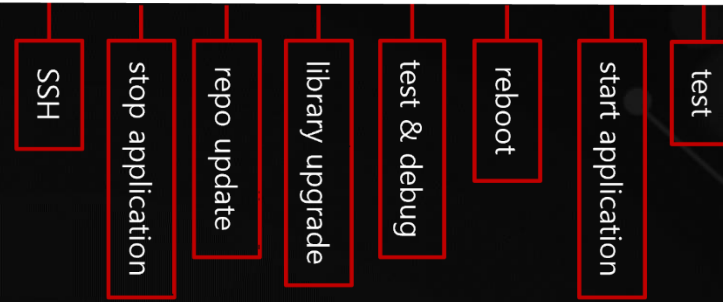
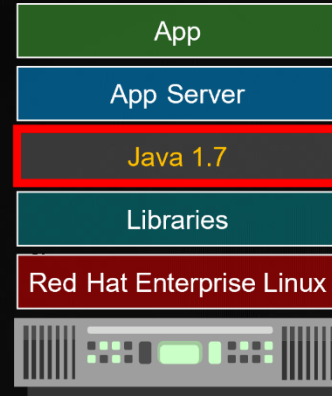


In-place Server Upgrade

Mutable Infrastructure (In-Place)



Upgrade process



downtime



Time



Normal



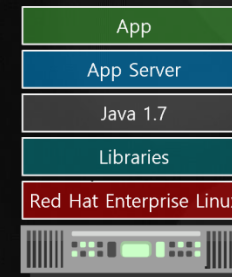
Deploy



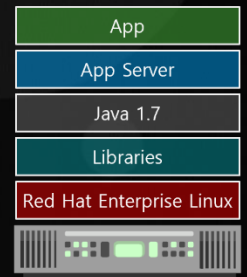
Upgrade



vulnerabilities

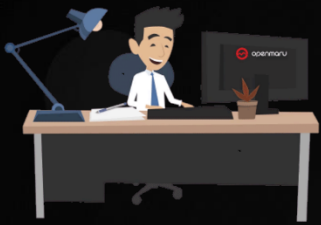


Error



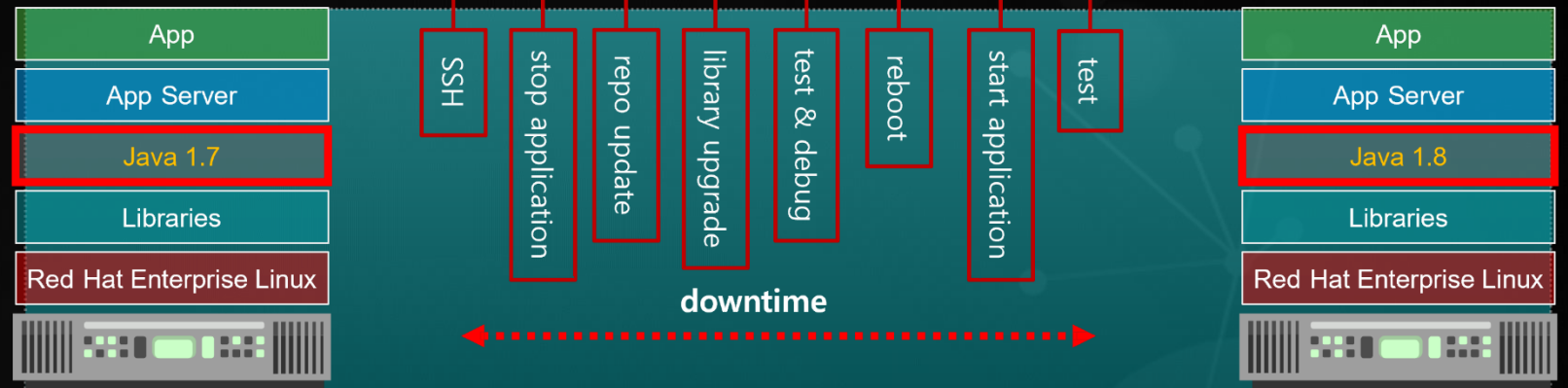
In-place Server Upgrade

Mutable Infrastructure (In-Place)



Upgrade process

Time →



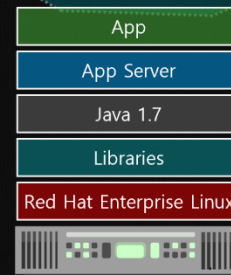
Normal



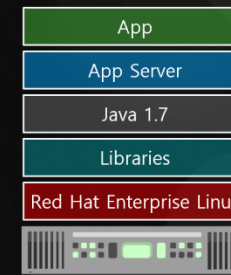
Deploy



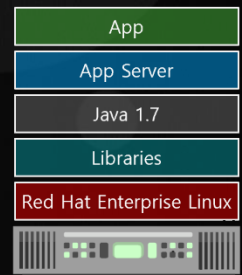
Upgrade



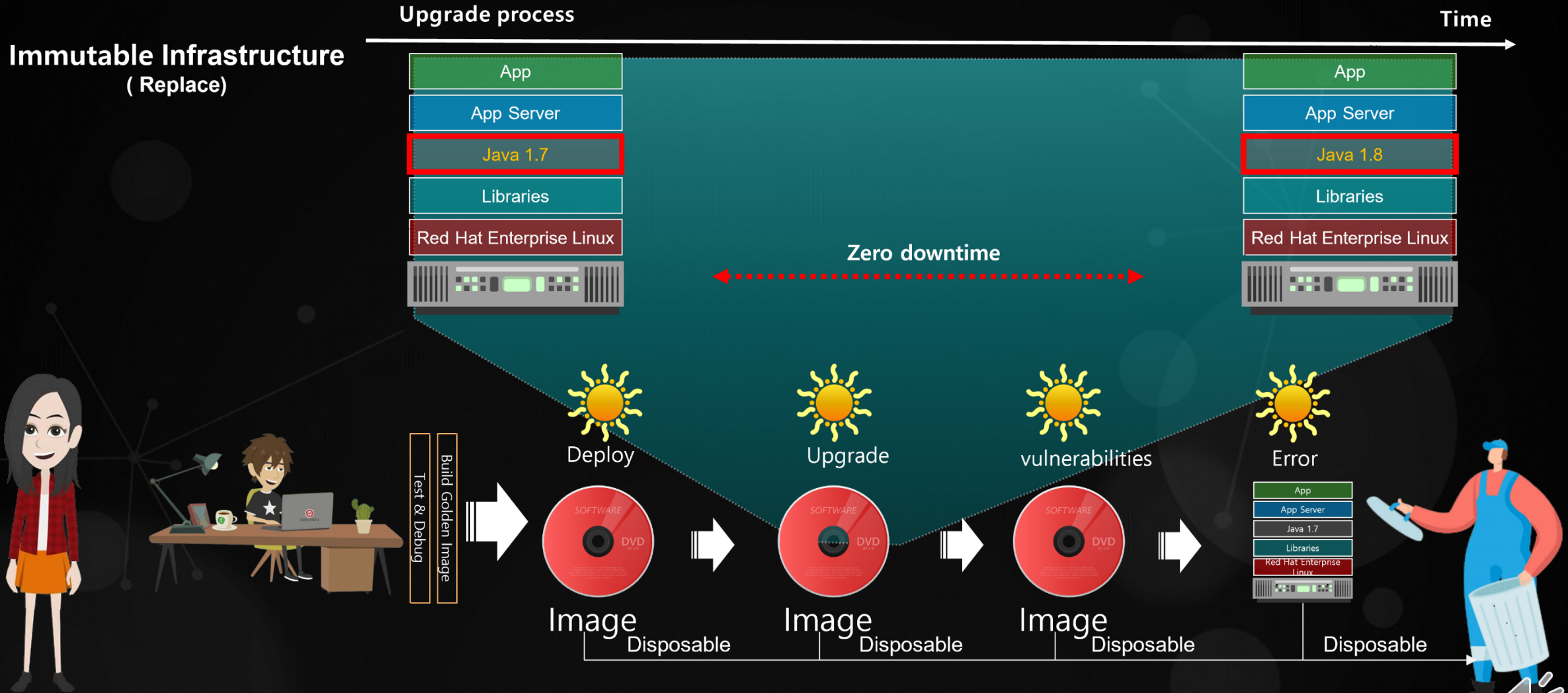
vulnerabilities



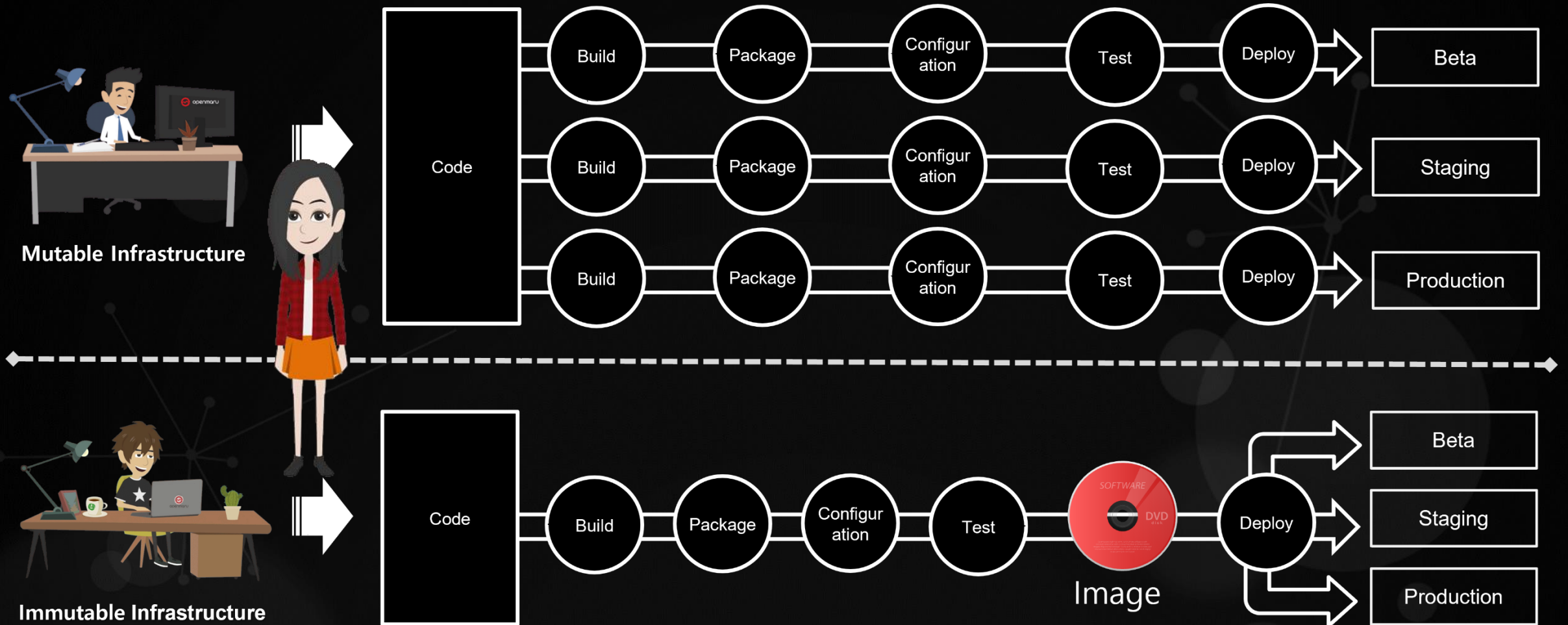
Error



Replace Server Upgrade



Mutable vs. Immutable deployments pipelines



Source : Reliability, consistency, and confidence through immutability - Adrian Hornsby Principal Developer Advocate Amazon Web Services